|  |
| --- |
| DidaktikAPP |
| Santurtzi |
| Arrantzaleen bizitzan murgiltzen |

|  |
| --- |
| Adrián Ferradás, Brian Escobar e Irune Guinea  21/11/2022 |

Índice

[Contrato de equipo 2](#_Toc88068994)

[Requisitos del proyecto 3](#_Toc88068995)

[Parámetros del proyecto 4](#_Toc88068996)

[Propuestas de producto 6](#_Toc88068997)

[Propuesta final 7](#_Toc88068998)

[Planificación final 8](#_Toc88068999)

[Seguimiento del proyecto 9](#_Toc88069000)

[Cierre del proyecto 11](#_Toc88069001)

[Anexos 12](#_Toc88069002)

# Contrato de equipo

## Miembros del equipo

* Adrián Ferradás
* Brian Escobar
* Irune Guinea

## Normativa del equipo

Como equipo nos comprometemos a cumplir con la siguiente normativa:

* Quien no venga a clase debe hacer su trabajo en casa
* Al final de cada clase hacer una pequeña reunion para ponernos al día del progreso de los compañeros
* La toma de decisión tiene que ser conjunta

## En caso de incumplimiento de la normativa

En caso de no cumplir con alguna/s norma/s establecidas por el equipo, se establecen las siguientes medidas correctoras:

* XXXXXXXXXXXX
* YYYYYYYYYYYYY

## Reparto de roles

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cargo** | **Funciones** | **Responsable** |
| **Coordinador/a** | - Asegurarse de que cada componente del equipo cumpla con su tarea de forma efectiva  - Controlar la planificación  - Tratar de que se resuelvan los problemas que puedan aparecer  - Potenciar un buen clima de trabajo  - Dar aviso en caso de darse un problema que no pueda ayudar a resolver. | TODOS |
| **Secretario/a** | - Encargado de recoger la información y completar los escritos necesarios (p.e. este documento) | TODOS |
| **Responsable de comunicación** | - Será la persona que se coordine con su homólogo en el grupo de la UPV, con el fin de aclarar dudas, proponer sugerencias, solicitar necesidades… | Irune |
| **Diseño** | Diseño de la app | Brian |
| **Motivador** | diplomacia, la justicia y la delicadeza | Adrian |

# Requisitos del proyecto

## Idea principal del proyecto

Crear una aplicación para fomentar la cultura popular de Santurtzi, enfocado a niños de entre 9-11 años. Usando diferentes juegos y dinámicas propuestas por los alumnos de la UPV.

## Requisitos destacados y relevantes

Uso de GPS, implementación de diferentes actividades.

## Inconvenientes / Riesgos

Plataforma inestable (Android studio), necesidad de investigar funcionalidades que no conocemos.

# Parámetros del proyecto

## Información relevante del proyecto

Listar la información relevante y necesaria para desarrollar el proyecto correctamente. Dentro de esta información puede haber información que tendrá que remitir el alumnado de la UPV, el profesorado y/o información que busquéis y/o generéis en el equipo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Información** | **¿Disponible?** | **¿Dónde? / ¿Cuándo?** |
| **Enunciado** | SI | Google Drive |
| **Multimedia (fotos,audios,textos...)** | SI | Google Drive |
|  | SI/NO |  |

## Requisitos técnicos / Conocimientos necesarios

Listar que requisitos técnicos (incluido equipamiento informático) y/o conocimientos que necesitáis para el correcto desarrollo del proyecto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requisito / Conocimiento** | **¿Disponible?** | **¿Quién? / Fecha** |
| **Gestión de permisos** | SI/NO | Todos |
| **Funcionalidades diversas del API de Java (mapas...)** | SI/NO | Todos |
| **Movil** | SI | Todos |
| **GitKraken y GitHub** | SI | Todos |

## Planificación

Identificar y organizar el trabajo a realizar durante el desarrollo del proyecto. Esta planificación inicial no va a ser del todo correcta, pero nos va a servir para fijar una serie de objetivos principales y tareas a realizar. Esta planificación se revisará formalmente una vez tengamos claros muchos de los aspectos de la aplicación y se irá revisando a lo largo del proyecto.

Actividad principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
| **Diseño de pantalla** | |
| **Implementar multimedia** |  |
| **Opción de audio** |  |
| **Botón empezar** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Mapa

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
| **Creación de actividad** | |
| **Dialog de explicación** |  |
| **Poner letra y textFields** |  |
| **Implementar audio** | Investigar como funciona audiomanager |
| **Comprobar respuestas** |  |
| **Limpiar para volver a empezar** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 6

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Actividad 7

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Puzzle final

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **Recursos / Necesidades** |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Propuestas de producto

El objetivo de este apartado es dejar constancia de todas aquellas propuestas planteadas en el equipo con respecto a la DidaktikAPP. En este apartado habrá que documentar por cada una de las tareas identificadas en el punto anterior, las diferentes alternativas planteadas en el equipo, así como la propuesta final que se ha consensuado y que será la que se desarrolle. Dicha propuesta final deberá estar justificada.

## Ej. Diseño del prototipo

Mostrar diferentes propuestas de diseño (mediante imágenes / dibujos), funcionalidades, etc. y una breve explicación de por qué se ha aprobado o rechazado dicha propuesta.

## Ej. Plataforma de desarrollo y lenguajes de programación

# Propuesta final

En este apartado vamos a describir la propuesta que vamos a desarrollar de manera formal. Esta propuesta debe contener la siguiente información:

* Descripción de la solución
  + Denominación y definición.
* Instalación
  + Plataforma de implementación
  + Lenguajes utilizados
* Mapa de navegación, representando la estructura de la APP a crear
  + Páginas, pantallas, formularios, vínculos entre ellos….
* Diseño de la BD
* Utilización de la geo localización.
* Otras utilidades

# Planificación final

En este apartado se realizará una planificación de las acciones a llevar a cabo en el que se indicarán las diferentes tareas a realizar durante la fase de ejecución, y especificando los responsables de cada una de ellas, así como los tiempos estimados. En la planificación de cada equipo se indicarán hitos o puntos de control que servirán para ir tomando el pulso al desarrollo del reto.

Dicha planificación debería recoger un cronograma que tenga en cuenta las necesidades y la estimación de tiempos para el desarrollo de los trabajos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase / Tarea / Hito** | **F. inicio / F. fin** | **Duración** | **Responsable** |
| **Diseño del prototipo** | 21/11/22 – 21/11/22 | 6 h | Todos |
| **Diseñar pantalla de inicio** | 28/11/22 – 28/11/22 | 2h | Irune |
| **Diseño del mapa de actividades** | 5/12/22 - 12/12/22 | 12h | Irune |
| **Diseño de actividades tanda 1** | 21/11/22 - 30/11/22 | 20h | Todos |
| **Diseño de actividades tanda 2** | 30/11/22 - 12/12/22 | 20h | Todos |
| **Diseño de puzzle** | 12/12/22 - 19/12/22 | 15h | Adrián |
| **Diseño** | 12/12/22 - 19/12/22 | 15h | Brian |
| **Presentación del prototipo al alumnado UPV** | 20/12/2022 | 6h | Todos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Seguimiento del proyecto

Cada semana el equipo deberá realizar un seguimiento de la planificación del proyecto. Para ello se llevará un registro de las tareas realizadas, las incidencias ocurridas y planteando los cambios que se estimen oportunos en la planificación inicial del proyecto.

## Acta de seguimiento 1 – 21/11-25/11

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Diseñar boceto** | 21/11 – 21/11 | 2h | Todos | https://app.moqups.com/0eB6IW0cdHyh6sihTK8NskQ9mEMk3QWD/view/page/ad64222d5 |
| **Empezar cada uno con una actividad** | 22/11 - 24/11 | 3 días | Todos | En trello asignación de tareas  Actividad 1 → Irune  Actividad 2 → Brian  Actividad 3 → Adrian |
| **Actividad principal** | 22/11 | 1h | Irune |  |
| **Actividad 5** | 23/11- |  | Adrian |  |
| **Actividad 4** | 24-11- |  | Irune |  |
| **Créditos** | 25/11 | 30min | Irune | Modificar actividad main para poder acceder a los créditos |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Solo se puede exportar el archivo en la versión de pago, hacemos recorte para evitarlo.
* Aprender sobre mediaPlayer
* Aprender sobre el uso de los ficheros

## Acta de seguimiento 2 – 28/11-02/12

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Diseño y creación de BBDD** | 28/11 | 1h | Irune |  |
| **Ficheros** | 28/11-29/11 | 2 días | Irune |  |
| **Actividad 5** | 23/11 |  | Adrián |  |
| **Actividad 7** | 28/11 |  | Brian |  |
|  |  |  |  |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Accesibilidad para comprobar la BBDD

## Acta de seguimiento 3 – 05/12-09/12

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Créditos** | 05/12 | 1h | Irune |  |
| **Mapa** | 05/12-12/12 | 1 semana | Irune | Teoría disponible para Windows, no linux |
| **Actividad 5** | 23/11-28/11 |  | Adrián |  |
| **Actividad 7** | 28/11 |  | Brian |  |
|  |  |  |  |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Creación de la clave API para los mapas
* Dificultad para encontrar la clave SHA-1

## Acta de seguimiento 4 – 12/12-16/12

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Puzzle final** | 12/12 -20/01 | 1 semana | Adrián |  |
| **Mapa** | 05/12-12/12 | 1 semana | Irune | Teoría disponible para Windows, no linux |
| **Dibujar cartas** | 12/12-13/12 | 1 dia | Brian |  |
| **Actividad 6** | 12/12-16/12 |  | Brian |  |
| **Preparación para la presentación** | 16/12 | 2h | Todos |  |
| **Diseño de logo de la app** | 16/12-19/12 | 3 días | Brian |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Creación de la clave API para los mapas
* Dificultad para encontrar la clave SHA-1

## Acta de seguimiento 5 – 09/01-15/01

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Puzzle final** | 09/01 - | 1 semana | Adrián y Brian |  |
| **Mejorar diseño** | 09/01 - | 1 semana |  |  |
| **Comentar código** | 09/01 - | 1 semana |  |  |
| **Arreglar BBDD** | 09/01 | 4 h | Irune |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Dificultad con el tamaño de las piezas del puzzle
* Re-crear la base de datos

## Acta de seguimiento 6 – 16/01-20/01

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Puzzle final** | 09/01 -20/01 | 2 semanas | Adrián |  |
| **Mejorar diseño** | 09/01 - 20/01 | 1 semana | Brian |  |
| **Comentar código** | 09/01 - 16/01 | 1 semana | Todos |  |
| **Manual de usuario** | 09/01 - 20/01 | 2 semanas | Irune |  |
| **Modo desarrollo botón** | 16/01 | 1h | Irune |  |
| **Botón puzzle final** | 16/01 | 2h | Irune |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Dificultad con el tamaño de las piezas del puzzle
* El manual de usuario no se podrá terminar hasta terminar de mejorar el diseño

## Acta de seguimiento 7 – 23/01-27/01

### Seguimiento de la planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** | **Observaciones** |
| **Puzzle final** | 09/01 -27/01 | 3 semanas | Adrián |  |
| **Mejorar diseño** | 09/01 - 27/01 | 2 semanas | Brian |  |
| **Mejoras en base de datos** | 23/01 | 4h | Irune |  |

### Cambios en la planificación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **F. inicio / fin** | **Duración** | **Responsable** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Problemas y/o necesidades detectadas

* Dificultad con el tamaño de las piezas del puzzle
* El manual de usuario no se podrá terminar hasta terminar de mejorar el diseño

# Cierre del proyecto

El objetivo de este apartado es hacer una pequeña reflexión final sobre lo que ha sido el proyecto y su desarrollo.

## Lecciones aprendidas

|  |  |
| --- | --- |
| Logros y puntos fuertes | Recomendaciones para futuros proyectos |
| **Mapa** | Conocimiento de como implementar una API en el proyecto |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Problemas y puntos débiles | Recomendaciones para futuros proyectos |
| **Bases de datos en android studio** | Necesidad de encontrar una mejor manera de ver la base sin tener que guardarla por cada cambio |
| **Puzzles** | Plantearlo de manera diferente |
|  |  |

## Observaciones

# Anexos